

Miquel Flores González hace más de 20 años que trabaja como enfermero en Lleida. Sin embargo, desde los inicios de su carrera Flores empezó a compaginar su profesión con su pasión por diseñar, dibujar e inventar. Lo que comenzó siendo un pasatiempo con el que aprendió a crear tablas de ali-

mentos diseñadas por él que luego se colgaban de las paredes del CAP de Balafía en el que trabaja, con el tiempo se ha convertido en una afición a la que dedica gran parte de su tiempo libre y que le ha llevado a ganar varios premios con su juego educativo para niños diabéticos.

## LLEIDA

D. Torrado

Muchos niños tienen que aprender desde pequeños a convivir con la diabetes, ya que es una enfermedad que requiere tener un especial cuidado en los hábitos alimenticios.

Con el fin de ayudar a los más pequeños a conocer más a fondo esta patología, Miquel Flores González, un enfermero de Lleida, ideó hace dos años un juego que sirve para educar a los niños sobre la diabetes a la vez que se divierten.

Se trata de un juego de ordenador que lleva por título *Educació diabetològica, un joc de nens*, editado por los laboratorios Roche, y que permite a los niños que sufren diabetes profundizar sobre la enfermedad mediante un divertido juego de preguntas.

Con la finalidad de tener una mayor interactividad con los menores y de acercarlos a la diabetes con un medio que en la actualidad les es tan cercano como el ordenador, Flores ideó un juego para PC que incluye más de 1.300 preguntas y un centenar de ilustraciones con los contenidos básicos de la educación diabetológica como son la alimentación, el autocontrol, la medicación, el ejercicio y la autocura.

Las preguntas permiten a los niños que tienen diabetes aumentar su conocimientos a la vez que se divierten avanzando en el juego, que además incluye un sistema de diplomas que los pequeños se pueden imprimir cada vez que alcanzan un nuevo nivel.

Flores, que como profesional de la sanidad tiene un contacto diario con las personas diabéticas, estuvo trabajando durante cuatro años en su idea y contó con la colaboración de médicos especializados en esta patología durante su elaboración.

Una vez acabado, no tardó en encontrar patrocinadores en el círculo farmacéutico y se lanzó a nivel nacional una primera edición del juego de 10.000 ejemplares. "Posiblemente ahora lancemos una segunda edición con otros 10.000 ejemplares, ya que el juego sirve tanto para ayudar a conocer más la diabetes entre las personas que la sufren como para acercarla al público en general", explica. Además, el enfermero asegura que al ser un juego informático éste puede ser actualizado con facilidad e ir introduciendo así las novedades que vayan surgiendo sobre la enfermedad.

Flores, que trabaja desde hace más de 20 años como enfermero, empezó a crear material didáctico sobre edu-

# Conocer la diabetes jugando

Un juego inventado por un leridano educa a los niños sobre esta patología

El enfermero trabaja ya en una nueva versión dedicada a los adolescentes



Flores también ha diseñado los dibujos e ilustraciones de su juego interactivo sobre diabetes para niños.

## “Los premios me dan impulso para idear más juegos”

LLEIDA

D.T.

Desde que presentó su juego interactivo sobre diabetes Miquel Flores ha ganado ya tres premios.

Así, en 2003 su trabajo se alzó con el galardón a la mejor propuesta comunicativa que otorgó la Asociación Catalana de Enfermería Pediátrica durante su congreso anual en Palma de Mallorca y el año pasado también fue premiado por el Congreso Nacional de Enfermería.

El último de los reconocimientos que ha recibido



Flores recibió el premio Lo Marraco de la Paeria

Flores es el premio Lo Marraco, del plenario de niños y adolescentes que celebró la Paeria el pasado 16 de junio.

Sin embargo, a pesar de que el enfermero se siente muy orgulloso de que su juego haya recibido estos reconocimientos, asegura que los galardones principalmente le sirven para iniciar con más ganas nuevos proyectos e ideas. "Después de haber ganado el premio Lo Marraco me he puesto a trabajar con más ganas en el nuevo juego sobre adolescentes que estoy preparando", explica Flores.

Además, para el enfermero estos premios suponen una prueba de que su trabajo funciona y sirve de ayuda a lo enfermos de diabetes, y sobre todo, a los niños.

cación sanitaria como un hobby. Comenzó haciendo tablas de alimentos y dibujos ilustrativos sobre diferentes situaciones de la vida médica que ahora cuelgan de las paredes del CAP de Balafía, su lugar de trabajo.

"Al principio no tenía ni idea de cómo diseñar y dibujar con ordenador pero me entró el gusanillo y poco a poco fui aprendiendo a plasmar lo que quería". De esta manera, Flores realizó las más de cien ilustraciones y dibujos que aparecen en su juego, aunque contó con la colaboración de un informático, David Figueres, que se encargó de la parte técnica.

Así, con los años además de ejercer la enfermería, Flores se ha convertido en diseñador y colabora haciendo dibujos y diseños para diferentes proyectos. Además, el éxito de su primer juego le ha llevado a idear nuevos proyectos sobre educación sanitaria y en la actualidad ya está trabajando en una versión del juego para diabéticos dedicada a los adolescentes.

Flores participa desde hace años en un programa escolar por el cual diferentes miembros del sistema sanitario acuden a los colegios a dar clases de salud a los niños. Durante estas sesiones, al enfermero se le acudió la idea de realizar este nuevo juego en el que, aprovechando la misma dinámica del anterior, reunirá las preguntas más frecuentes de los jóvenes de entre 12 y 14 años.

El nuevo juego, que si todo va bien estará listo para después del verano, tratará temas como los trastornos alimentarios, las drogas, la sexualidad, la salud o la seguridad vital. A medida que vayan respondiendo las preguntas, los jóvenes podrán profundizar y ampliar sus conocimientos sobre la anorexia y la bulimia, la obesidad, las drogas; los rayos uva, los piercings, el sida, la píldora anticonceptiva y otros asuntos de interés para los adolescentes.

"He podido comprobar durante el programa en las escuelas que la mayoría de los jóvenes, e incluso muchos niños, saben demasiado sobre temas que deberían desconocer a su edad" explica Flores. Sin embargo, considera que existen preguntas que los adolescentes no se atreven a hacer y temas sobre los que tienen una concepción errónea de la realidad.

Por ello, el enfermero y diseñador cree que mediante este nuevo juego los adolescentes podrán encontrar una fórmula de conocimiento atractiva para ellos como es un juego de ordenador y que al mismo tiempo es una herramienta educativa.